

Container füllen

Erarbeitung
der einfachen Version von
fülle

Container füllen

- Schrittweise Erarbeitung nach dem Konzept des test-driven-development
- Formulierung (hier eines) Ziels

```
(fuelle  
  '(30 30 30 30 20 20 20 20) - - - - - stuecke  
  '(80) - - - - - container mit groesse  
)
```

→ '(80 30 30 20)

Container füllen

- Schritt 1
 - Kopf der Funktion
 - Kennzeichnung der Unvollständigkeit

(define (fülle stuecke container)
 'undefiniert)

Container füllen

- Schritt 1
 - Testen

```
(fuelle  
  '(30 30 30 30 20 20 20 20)  
  '(80)  
)
```

→ 'undefiniert)

Container füllen

- Schritt 2
 - cond einbauen
 - erste Bedingung realisieren:
Gibt es noch stuecke?
(define (fuelle stuecke container)
 (cond
 ((null? stuecke)
 #f)
 (else
 'undefiniert)
))

Container füllen

- Schritt 2
 - Testen

```
(fuelle '() *container*)  
(fuelle  
  '(30 30 30 30 20 20 20 20)  
  '(80)  
)  
→ #f  
→ 'undefiniert)
```

Container füllen

- Schritt 3

- container exakt voll?
(Erfolgsfall)

```
(define (fuelle stuecke container)
  (cond
    ((exakt-voll? container)
     container)
    ((null? stuecke) #f)
    (else 'undefiniert)
  ))
```

Container füllen

- Schritt 3
 - Testen
(wird erst erfolgreich, wenn die Hilfsfunktion erfolgreich entwickelt wurde)
 - ...
 - (fuelle
 '(<beliebig>)
 '(80 30 30 20)
)
 → '(80 30 30 20)

Container füllen

- Daher Schritt 4
 - Entwickeln Sie nach dem gleichen Prinzip die Hilfsfunktion *exakt voll*?
- Überlegen und bearbeiten Sie weitere Schritte nach dem gleichen Prinzip für die Funktion und gegebenenfalls notwendige Hilfsfunktionen